



## TURNIERBESTIMMUNGEN

**Das Turnier** wird nach den Hallenfußball - Regeln des ÖFB durchgeführt.

**Spieler Anzahl:** U8 - U15 / 5 Feldspieler + Tormann

**Spielertausch:** Fliegender Wechsel möglich, Blocktausch bei Spielunterbrechung

**Rückpassregel:** Auch bei Rückpass über die Bande.

**Freistoß:** Entfernung des Gegners: 5m; Deckenberührung: Indirekter Freistoß. Corner wird mit Fuß durchgeführt, Bei Out: Einwurf

**Torabstoß:** Der Tormann kann den Ball durch Auswurf, Abstoß oder Ausschuss ins Spiel bringen, kann aber daraus KEIN Tor erzielen (ungültig).

**Strafen:** Blaue Karte: Zeitausschluss für 2 Minuten, die Strafe erlischt, wenn die Mannschaft in Unterzahl ein Tor erhält; 2. Blaue Karte - siehe Rote Karte; Rote Karte - Ausschluss für das gesamte Spiel. Der Tormann muss seine Strafe selbst absitzen.

**Platzwahl/Anstoß:** Die auf der Auslosung erstgenannte Mannschaft, spielt von der Tribüne aus gesehen links, sie hat Anstoß und muss bei gleicher Trikotfarbe Überziehleibchen anziehen.

**Wertung:** Sieg: 3 Punkte, Remis: 1 Punkt

Punktegleichheit: Tordifferenz/Anzahl der geschossenen Tore/Direkte Begegnung/Jede 3 Penalty, bei Gleichstand jeweils ein Schütze bis zur Entscheidung

Schiedsrichter werden vom Veranstalter bzw. vom Steirischen Fußballverband gestellt.

Spielberechtigt sind nur Spieler mit gültigem Spielerpass. Die Spielerpässe und die Kaderliste sind 15 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung abzugeben.

**Zeitunterbrechung:** Nur bei Time-Out-Anzeige durch den Schiedsrichter.

Die Spiele werden mit 3:0 für die Gegner bewertet, wenn die Mannschaft ausscheidet, abtritt oder einen nicht berechtigten Spieler einsetzt.

Proteste können nur bei der Turnierleitung und nur unmittelbar nach dem betreffenden Spiel eingebracht werden.

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Personen- und Inventarschäden sowie bei Verlust von Geld oder Wertgegenstände.

Bei Inventarschäden haftet der Verein, dem der Verursacher angehört.

**Der USV Gnas freut sich auf ein spannende und faire Turniertage!**